



## Conclusiones clave

Marco metodológico para la definición y desarrollo de material formativo para docentes en asignaturas STEAM

- ✓ Investigación en Croacia, Grecia, Italia y España **143** profesores
- ✓ Concienciación, aplicación, preferencias de STEAM (profesores) **53** estudiantes
- ✓ Preferencias STEAM (estudiantes) **15** padres y madres
- ✓ Métodos pedagógicos **11** buenas prácticas
- ✓ Buenas prácticas en STEAM



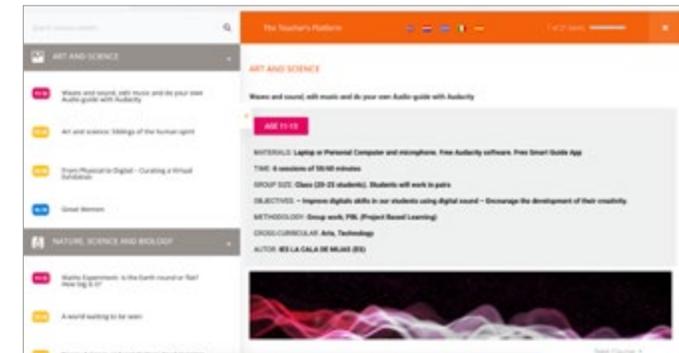
INFORME DISPONIBLE [AQUÍ](#)

ENCUESTA  
ONLINE  
y entrevistas  
cualitativas

# La plataforma electrónica FullSteamAhead

## La plataforma del profesor

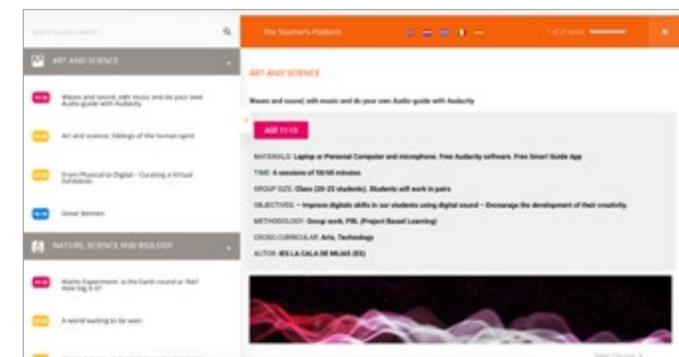
- 7 Módulos
- 21 Unidades
- Aplicaciones y recursos en clase
- Idiomas: Croata, Griego, Italiano, Español
- Acceso gratuito



ACCEDE A LA PLATAFORMA DE APRENDIZAJE [AQUÍ](#)

## Material de apoyo para padres, familiares

- STEAM y género “en casa”
- Sugerencias y buenas prácticas
- Películas, libros y juegos en STEM



ACCEDE A LA PLATAFORMA DE PADRES [AQUÍ](#)



# Material promocional

Lea el folleto de FullSteamAhead

DESCÁRGUELO AQUÍ



# FullSTeAMAhead

Lea más sobre FullSteamAhead  
en nuestro [sitio web](#)



Síguenos en [Facebook](#)



Contáctanos

[aquí](#)



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

Este proyecto ha sido financiado con el apoyo de la Comisión Europea, el programa Erasmus+ y la agencia nacional Erasmus+ croata. Esta publicación refleja únicamente las opiniones de los autores, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en ella.

